

PC
CD

PC CD-ROM

Dirty Split

Dirty Split



HANDBUCH

Uwe Sittig, Dreamagination Entertainment
Stand: 18.05.2008

Inhaltsverzeichnis

Einführung.....	3
Hinweis.....	3
Systemanforderungen.....	4
Grundeinstellungen.....	5
Steuerung.....	6
Inventar.....	7
Notizbuch.....	8
Hauptmenü.....	9
Spielstand speichern.....	10
Spielstand laden.....	11
Optionen.....	12
Mitwirkende.....	13



Einführung

Als ein plastischer Chirurg ermordet in seinem Büro aufgefunden wird, ist die Polizei schnell mit einem Hauptverdächtigen zur Stelle. Es ist ein Bilderbuchfall - außer, daß der Verdächtige unschuldig ist. Es steckt mehr hinter dem verstorbenen Doktor. Weit mehr.

Dirty Split ist ein Point & Click-Adventure, in dem Sie die Geschicke des Privatermittlers Alan Baxter lenken. Sie begleiten ihn bei seinen Ermittlungen und helfen ihm, seinen Auftrag zu erfüllen und den Fall zu lösen. Dabei reisen Sie mit Baxter durch die wilde Welt der frühen 60er Jahre und besuchen gemeinsam mit ihm das glitzernde Leben in Los Angeles, das aufregende Treiben in Las Vegas sowie viele weitere Schauplätze. Im Gespräch mit einer Vielzahl verschiedener Charaktere kommen Sie und Baxter der Wahrheit immer ein Stückchen näher.

Hinweis

Das Ziel des Spiels ist allein Ihre gute Unterhaltung. Sie können in Dirty Split nicht „sterben“ und sind nicht gezwungen, durch ein Ableben Ihrer Spielfigur neu zu beginnen oder einen alten Spielstand zu laden. Stattdessen können Sie gefahrlos die Kulissen erforschen und die Handlung erkunden.

Ebenso gibt es auch keine „Sackgassen“ im Spiel. Es ist nicht möglich, Gegenstände zu vergessen oder Aktionen zu verpassen, die später im Spiel dringend benötigt werden. So können Sie sich niemals in eine Situation bringen, in der ein Fortschreiten in der Handlung unmöglich ist.

Systemanforderungen

Empfohlene Konfiguration:

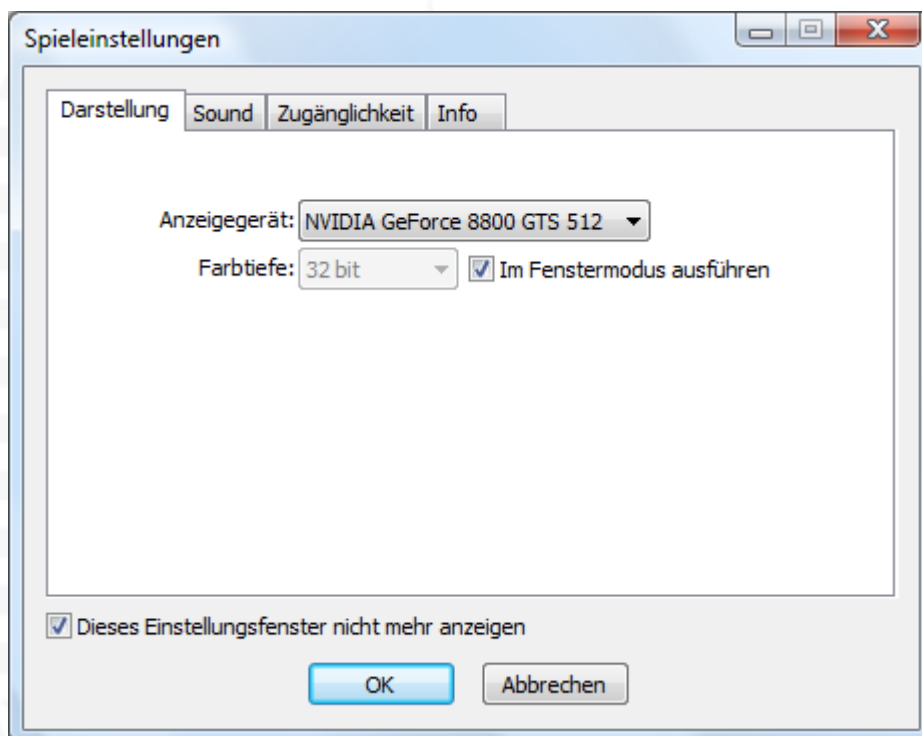
Betriebssystem:	Microsoft Windows XP, Windows Vista
Prozessor:	Pentium IV 2 GHz Athlon 2,4 GHz
Arbeitsspeicher:	512 MB RAM
Festplatte:	200 MB freier Platz auf der Festplatte
Grafikkarte:	DirectX 9.0c-kompatible Grafikkarte mit 128 MB RAM
Soundkarte:	DirectX 9.0c-kompatible Soundkarte
Eingabegeräte:	Tastatur und Maus

DREAMAGINATION
ENTERTAINMENT

Grundeinstellungen

Herzlichen Glückwunsch! Sie haben Dirty Split erfolgreich installiert und können gleich loslegen.

Zuvor können Sie noch die Anzeigeeoptionen verändern, wenn Sie möchten:



Im Einstellungsfenster können Sie festlegen, ob Sie das Spiel im Vollbildmodus oder lieber im Fenster (800 x 600 Pixel) starten wollen. Setzen Sie hierzu einfach das Häkchen und bestätigen mit „OK“. Ihre Einstellung wird beim nächsten Spielstart übernommen.

Wenn Sie nicht möchten, daß das Einstellungsfenster bei jedem Spielstart erscheint, setzen Sie das Häkchen bei „Dieses Einstellungsfenster nicht mehr anzeigen“ und bestätigen mit „OK“.

Möchten Sie später doch noch einmal die Einstellungen verändern, gehen Sie dazu in das Verzeichnis auf Ihrer Festplatte, in dem Sie Dirty Split installiert haben, und rufen Sie die Datei settings.exe auf.

Steuerung

Sie steuern den Hauptcharakter Baxter ausschließlich mit der Maus. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf eine Stelle am Boden, so wird Baxter dort hinlaufen, sofern der Weg dorthin nicht blockiert ist. Wenn Sie mit dem Mauscursor über interessante Objekte oder Personen fahren, wird deren Bezeichnung unterhalb des Cursors angezeigt.

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf ein solches interaktives Objekt klicken, erscheint das Interaktions-Menü:

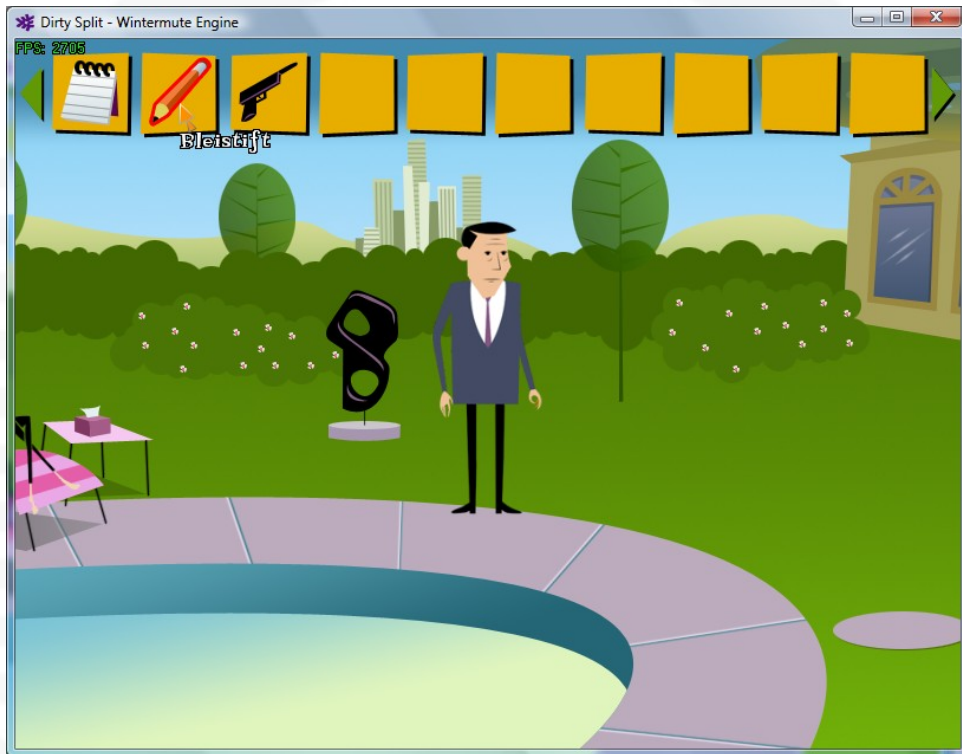


Dieses Menü bietet Ihnen drei Möglichkeiten, mit Objekten und Personen zu interagieren. Wählen Sie die Aktionen mit der linken Maustaste an:

- **Hand-Icon:** Objekt benutzen / einsammeln
- **Auge-Icon:** Objekt betrachten
- **Mund-Icon:** Person ansprechen / Objekt essen

Inventar

Wenn Sie mit dem Mauscursor an den oberen Rand des Bildschirms fahren, erscheint das Inventar mit Gegenständen, die Sie bereits eingesammelt haben:



Sie können auch diese Gegenstände mit der rechten Maustaste benutzen oder betrachten. Um einen Gegenstand auszuwählen und ihn mit etwas anderem zu benutzen oder zu kombinieren, klicken Sie ihn einfach mit der linken Maustaste an. Der Mauscursor zeigt Ihnen daraufhin an, welchen Gegenstand Sie ausgewählt haben.

Wenn Sie sich mit dem ausgewählten Gegenstand über einem anderen interaktiven Objekt befinden, erkennen Sie das an dessen roter Umrandung. Klicken Sie mit der linken Maustaste, dann wird Baxter versuchen, die Objekte miteinander zu kombinieren oder aufeinander anzuwenden. Sie können einen ausgewählten Gegenstand auch jederzeit mit der rechten Maustaste wieder im Inventar ablegen.

Notizbuch

Als Privatermittler trägt Baxter immer ein kleines Notizbuch bei sich, in dem er wichtige Erkenntnisse festhält. Diese Eintragungen nimmt Baxter selbständig vor, und nach interessanten Ereignissen findet sich oft eine neue Seite im Notizbuch.

Wenn Sie einmal nicht weiterkommen und nicht wissen, was als nächstes zu tun ist, können Sie Baxters Notizen lesen und so hilfreiche Hinweise erhalten.



Klicken Sie dazu Baxters Notizbuch im Inventar mit der rechten Maustaste an und wählen „Betrachten“ aus. Sie können das Notizbuch frei verschieben und mit dem roten X rechts oben schließen. Wenn es mehrere Seiten gibt, können Sie sie mit den Blätterpfeilen links und rechts unten durchwechseln.

Hauptmenü

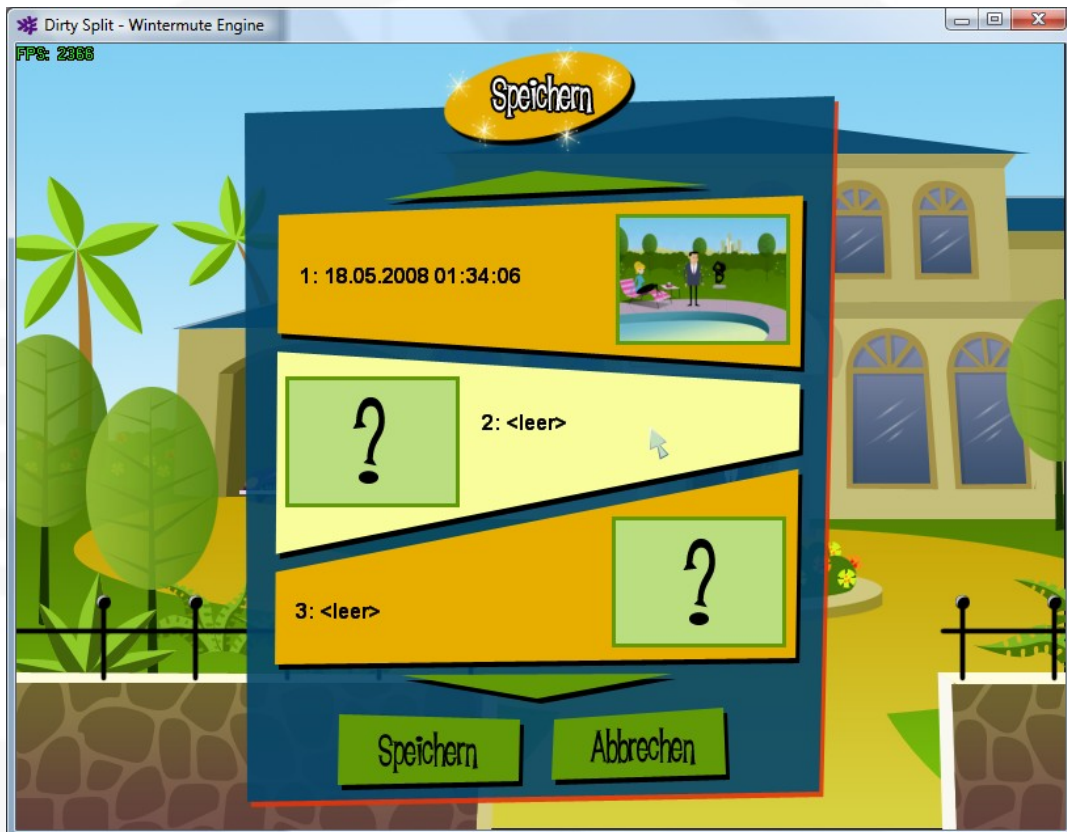
Drücken Sie die ESC-Taste, F1 oder F5, um das Hauptmenü aufzurufen. Hierüber können Sie Spielstände speichern, frühere Spielstände laden oder das Spiel beenden. Über das Hauptmenü gelangen Sie auch zu den Einstellungsoptionen:



Wenn Sie das Hauptmenü aufrufen, pausiert das Spiel, und Sie können in aller Ruhe Ihre Einstellungen vornehmen. Klicken Sie auf das Dirty Split-Logo und halten Sie die Maustaste gedrückt, um das Hauptmenü zu verschieben.

Spielstand speichern

Um einen Spielstand zu speichern, rufen Sie das Hauptmenü auf und wählen „Spiel speichern“ aus. Im „Speichern“-Menü können Sie einen freien Eintrag auswählen und den Spielstand durch Klick auf „Speichern“ festhalten.



Die Spielstände enthalten einen kleinen Screenshot der gespeicherten Spielsituation, so daß Sie sofort erkennen, wo genau Sie gespeichert haben. Außerdem wird jedem Spielstand das Datum und die Uhrzeit beigelegt.

Wenn Sie bereits beschriebene Spielstände auswählen und auf „Speichern“ klicken, werden sie überschrieben. Sie können bis zu 100 Spielstände ablegen. Benutzen Sie zum Scrollen der Spielstand-Liste die grünen Pfeile oben und unten.

Spielstand laden

Um einen gespeicherten Spielstand zu laden, rufen Sie das Hauptmenü auf und wählen Sie die Option „Spiel laden“ aus:



Hier können Sie einen beschriebenen Spielstand auswählen und durch einen Linksklick auf „Laden“ wieder herstellen. Klicken Sie auf die grünen Pfeile über und unter der Liste, um die Einträge durchzuscrollen.

Optionen

Rufen sie das Hauptmenü auf und wählen Sie den Punkt „Optionen“ aus, um in das Optionsmenü zu gelangen:



Im Optionsmenü können Sie folgende Einstellungen verändern:

- Untertitel ein-/ausschalten
- Textanzeigedauer
- Gesamtlautstärke
- Musiklautstärke
- Effektlautstärke
- Sprachlautstärke

Ziehen Sie die Lautstärkeregler nach links, um die Lautstärke zu verringern, oder nach rechts, um die Lautstärke zu erhöhen. Sie können Ihre Einstellungen mit „Speichern“ bestätigen oder mit „Abbrechen“ verwerfen.

Mitwirkende

HANDLUNG, GRAFIK, ANIMATION, SCRIPTING

Uwe Sittig

www.dreamagination.org

WINTERMUTE ENGINE

Jan Nedoma

www.dead-code.org

MUSIK

Matthew Brown

matthew.brown.mail@gmail.com

ZUSÄTZLICHE MUSIK

Gerrit Dries

www.myspace.com/dyurth

Natasha Miren

www.myspace.com/natashamiren

DIALOGREGIE

Andi Krösing

AUFNAHMELEITUNG

David Riedel

www.2day-productions.de

BETATESTER / KORREKTURLESER

Natasha Miren

www.myspace.com/natashamiren

Steve „stepurhan“ Brown

Paul Giaccone

www.freewebs.com/paoloags

Myles Blasonato

www.mbdesign.tk

Andreas „AndyBundy“ Hamm

Johanna „DieFüchsin“ Jacob

www.spieljo.blogspot.com

David Gayer

Jeremy Kline

www.neogokufire.com

SPRECHER

Carsten Wilhelm www.carstenwilhelm.com	Alan Baxter
Eva-Maria Kurz	Geneviève Vanderbuilt
Rubina Kuraoka	Denise Vanderbuilt
Michael Pink www.michaelpink.de	Walter Vanderbuilt
Michael Krüger	Sam Angstrom
David Riedel www.davidspricht.de	Trevor McMann
Andi Krösing www.andispricht.de	Edsel Pearson, Chee Chee, LaSalle
Göksen Güntel www.stimmgerecht.de/schau/guegoe.php	Lola Matt
Karen Schulz-Vobach www.klangpuppe.de	Julia Ocean, Mme Ferroux
Benno Lehmann schuettel-speer@web.de	George Ocean
Alexander Schottky www.schottky.com	Leo Seltzer, Paulie Fourfingers
Kirsten Schuhmann www.kirstenschuhmann.de	Ginny Castafiore
Martin Sabel freenet-homepage.de/martinsabel	Christopher Bedford
Sebastian Liebich www.sebastianliebich.de	Johnny Andolini
Dirk Meyer www.bestofmp3.de	Vito Pintafore
Gerd Naumann www.lauschrausch.eu	Vanderbuilt-Butler
Inga Interwies www.ingaswelt.de.tc	Tiffany

Viel Vergnügen mit Dirty Split!

**Haben Sie Wünsche, Kritik
oder Feedback zum Spiel?**

**Sagen Sie uns Ihre Meinung:
www.dreamagination.org**

**DREAMAGINATION
ENTERTAINMENT**